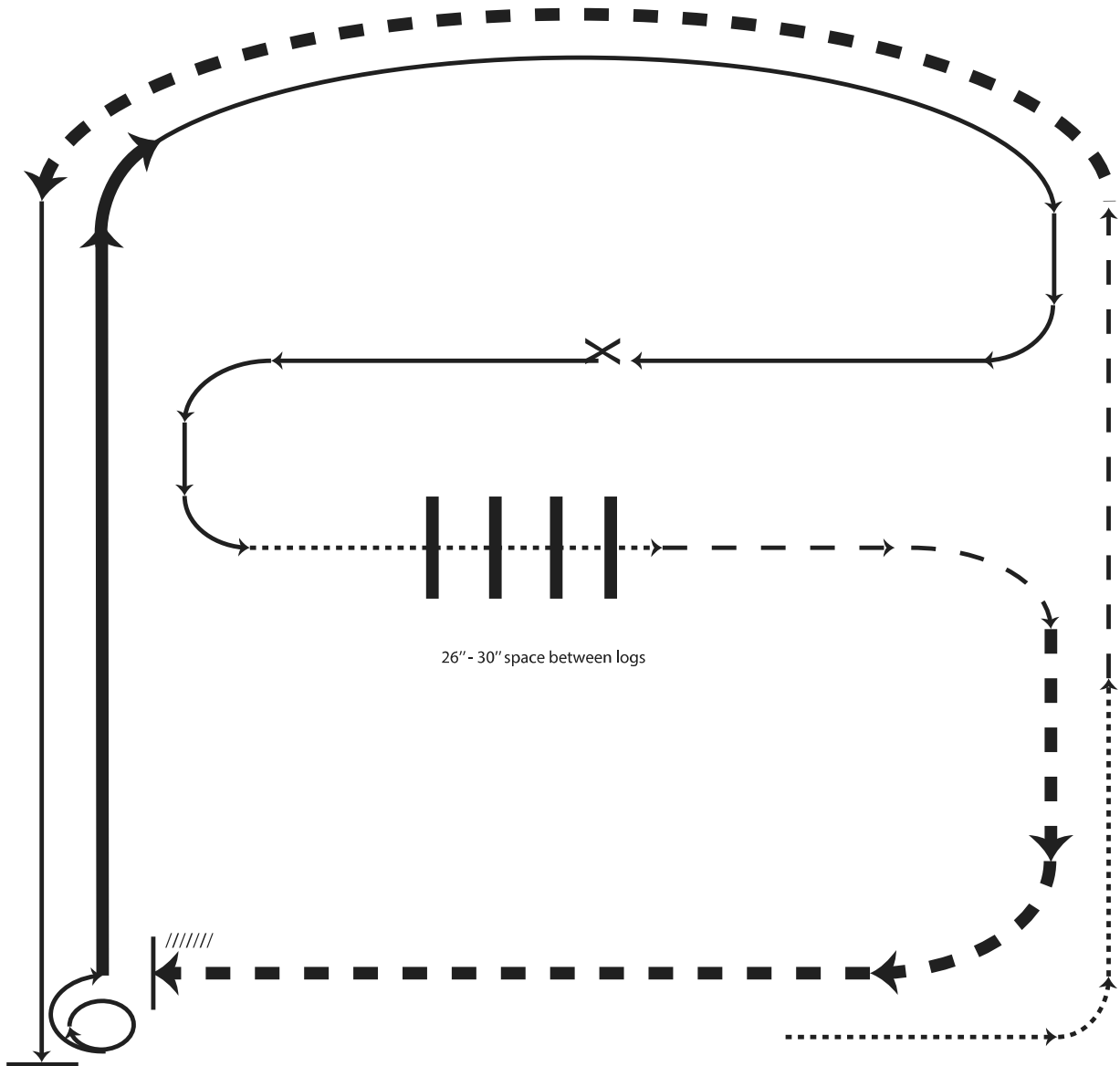


## RANCH RIDING – PATTERN I

- |   |   |
|---|---|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Walk</li> <li>2. Trot</li> <li>3. Extend the trot, at the top of the arena ,stop</li> <li>4. 360 degree turn to the left</li> <li>5. Left lead 1/2 circle, lope to the center</li> <li>6. Change leads (simple or flying)</li> <li>7. Right lead 1/2 circle</li> <li>8. Extended lope up the long side of the arena (right lead)</li> <li>9. Collect back to a lope around the top of the arena and back to center</li> <li>10. Break down to an extended trot</li> <li>11. Walk over poles</li> <li>12. Stop and back</li> </ol> | <ol style="list-style-type: none"> <li>1.常歩</li> <li>2.速歩</li> <li>3.伸長速歩、停止</li> <li>4.左に360度ターン</li> <li>5.センターまで左手前駆歩で1/2サークルを走行</li> <li>6.踏歩変換</li> <li>7.右手前駆歩で1/2サークルを走行</li> <li>8.右手前伸長駆歩でアリーナの長蹄跡を進む</li> <li>9.尋常駆歩に戻しアリーナの端を進みセンターに戻る</li> <li>10.伸長速歩に落とす</li> <li>11.常歩でログ通過</li> <li>12.停止、後退</li> </ol> |
|---|---|

## RANCH RIDING - PATTERN 2

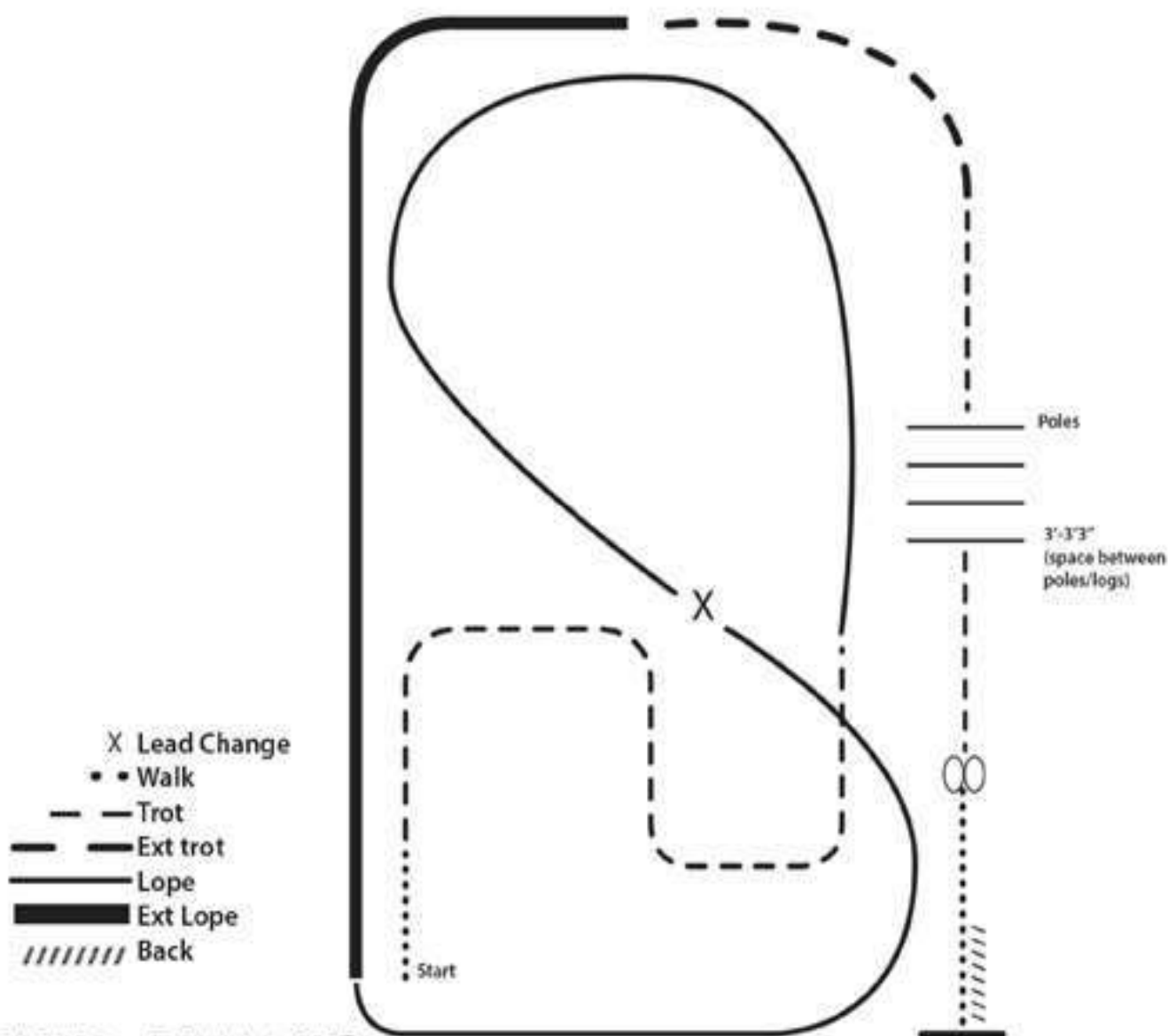


26" - 30" space between logs

- X Lead Change
- • Walk
- - Trot
- - Ext Trot
- — Lope
- — Ext Lope
- ////// Back

1. Walk
2. Trot
3. Extended trot
4. Left lead lope
5. Stop, 1 1/2 turn right
6. Extended lope
7. Collect to working lope-right lead
8. Change leads (simple or flying)
9. Walk
10. Walk over logs
11. Trot
12. Extended trot
13. Stop and back

1. ウォークで通過する。
2. トロットで走行する。
3. エクステンストロット（伸長速歩）で走行する。
4. 左リードのロープで走行する。
5. ストップし、右に1 1/2ターンをする。
6. エクステンドロップ（伸長駢歩）で走行する。
7. 右リードのロープで走行する。
8. リードチェンジ（シンプルまたはフライング）。
9. ウォークで通過する。
10. ウォークでログを通過する。
11. トロットで走行する。
12. エクステンストロット（伸長速歩）で走行する。
13. ストップし、バックする。



### RANCH RIDING - PATTERN 3

1. Walk
2. Trot serpentine
3. Lope left lead around the end of the arena and then diagonally across the arena
4. Change leads (simple or flying) and
5. Lope on the right lead around end of the arena
6. Extend lope on the straight away and around corner to the center of the arena
7. Extend trot around corner of the arena
8. Collect to a trot
9. Trot over poles
10. Stop, do 360 degree turn each direction (either direction 1st) (L-R or R-L)
11. Walk, stop and back

1. 常歩
2. 速歩で左右（図のように）走行
3. 左手前駆歩でアリーナの端を回り斜めに走行
4. 踏歩変換（シンプルまたはフライング）
5. 右手前駆歩でアリーナの端を回る
6. 伸長駆歩で真っ直ぐ進みコーナーを曲がって短蹄跡中央まで進む
7. 伸長速歩でコーナーを曲がる
8. 速歩に戻す
9. 速歩でログ通過
10. 停止、360度両方向ターン
11. 常歩、停止、後退